

Einladung und Ausschreibung zum 2. Möllenbronner Hestadagar 2020:

- Veranstalter:** Islandpferdehof Möllenbronn, Elke Kesenheimer
- Ort:** Islandpferdehof Möllenbronn, Möllenbronn 7, 88273 Fronreute
- Datum:** 24. Oktober.2020
- Turnierleitung:** Anna Kesenheimer 015783009990
- Richter:** Anna-Alice Kesenheimer, Carola Orend
- Bahnen:** Ovalbahn, Halle oder Außenplatz je nach Wetter
- Nennung:** per Post auf Hestadagar-Nennformularen oder per Email an info@moellenbronn.de
Bitte Nennung komplett ausfüllen (gewünschte Hand angeben)
- Altersklassen:** Erwachsene (ab 22 Jahren), Junioren (17 – 21 Jahre), Jugendlich (13 – 16 Jahre),
Kinder L (11 – 12 Jahre), Kinder M (7 – 10 Jahre), Kinder S (maximal 9 Jahre)
bei zu geringer Starterzahl können Altersklassen zusammen gewertet werden
- Nenngeld:** 10€ pro Prüfung
Überweisung an:
Michael Kesenheimer
IBAN: DE71 6009 0700 0839 6790 09
BIC: SWBSESSXXX
- Nennschluss:** Sonntag 16. Oktober.2020
- Startberechtigt:** Islandpferde ab 5 Jahre und alle andere Pferderassen. Es können auch Pferde und Reiter genannt werden, die nicht im IPZV-Zentralregister registriert sind.
- Ausrüstung:** Die Kleidung soll zweckmäßig sein. Während der gesamten Veranstaltung besteht Helmpflicht. Grundsätzlich ist jede Art von Sattel und Zäumung erlaubt. Das Sattelzeug muss dem Typ des Islandpferdes entsprechen und passen Das Sattelzeug muss dem Pferd passen. Bezogen auf die Ausrüstung von Pferd und Reiter ist eine freiwillige Bemusterung vor Beginn des jeweiligen Wettbewerbs durch einen verantwortlichen Richter oder den Leiter der Veranstaltung möglich. Der Huf muss zum Fesselstand passen. Der Beschlag/ die Schutzmaterialien am Huf müssen artgerecht und angemessen für Pferd und Boden sein. Die Pferde dürfen bei entsprechendem Boden auch ohne Beschlag vorgestellt werden.
- Pferdeunterbringung:** Platzbenutzung-Paddock zum Selbstausbau 20€ , Box 50€ nach Absprache (nur geringe Anzahl vorhanden)
- Haftung:** Der Veranstalter und Ausrichter schließt jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Die Pferde müssen ausreichend Haftpflicht versichert und gem. IPO geimpft sein und aus einem gesunden Bestand kommen, der frei von ansteckenden Krankheiten ist. Der Impfpass muss an der Meldestelle vorgelegt werden. Die Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach §833 BGB. Während der gesamten Veranstaltung bleibt der Reiter/Besitzer Tierhüter im Sinne des §834 BGB.

Sonstiges: Anreise am Turniertag ab 7:30 Uhr möglich. Anreise am Vortag nur nach Absprache mit dem Veranstalter. Pro Teilnehmer darf eine Begleitperson anwesend sein. Nach Voranmeldung ist eine begrenzte Anzahl an Zuschauern erlaubt. Der Name und die Adresse aller anwesenden Personen muss an der Meldestelle angegeben werden. Mundschutz ist mitzubringen und das Tragen an der Ovalbahn und in den Sanitärräumen Pflicht. Reiter auf dem Pferd sind davon ausgenommen. Es gilt die aktuelle Coronaschutzverordnung des Landes Baden-Württemberg, alle anwesenden Personen müssen gesund und frei von Fieber und Erkältungskrankheiten sein. Die entsprechenden Hygiene- und Abstandsregeln sind einzuhalten. Die Organisationsleitung und der Schauleiter sind weisungsberechtigt, Zuwiderhandlungen führen zum Platzverweis.

Wettbewerbe:

1. Aus 4 mach 3

Es werden bis zu vier Gangarten gezeigt - die drei besten Gangarten werden gewertet. Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Ab Kinderklasse M. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

2. Möllenbronner Viergang

1. Aufgabenteil: beliebiges Tempo Tölt, 2. Aufgabenteil: Arbeits- bis Mitteltempo Trab,
3. Aufgabenteil: Mittelschritt, 4. Aufgabenteil: Arbeits- bis Mitteltempo Galopp.
Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Ab Kinderklasse L. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

3. Möllenbronner Töltprüfung

1. Aufgabenteil: langsames Tempo Tölt, 2. Aufgabenteil: beliebiges Tempo Tölt
Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Ab Kinderklasse L. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

4. Teamviergang

Zwei bis vier Pferd/Reiter-Kombinationen teilen sich die vier Prüfungsteile Tölt, Trab, Schritt, Galopp auf. Ein Reiter darf nur ein Pferd reiten und jedes Pferd darf nur maximal 2 Gangarten zeigen. Der Reiter der den Gang nicht zeigt geht in das Bahninnere. Die Hand darf nicht gewechselt werden. Alle Altersklassen werden zusammen gewertet. Ab Kinderklasse M. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte Hand und Teammitglieder angeben)

5. Geschicklichkeit

Ab Kinderklasse S.

Die Reiter müssen zusammen mit ihren Pferden verschiedene Aufgaben eines Geschicklichkeitsparcours absolvieren. Die Aufgaben können z.B. ein Flattervorhang, Stangenlabyrinth, Stangen L usw. sein. Die Kinderklasse S wird geführt.

6. kleine Reiterprüfung

Für Kinderklasse M und L. Die Aufgabe wird vorgelesen.

Folgende Aufgaben können verlangt werden:

- Reiten im Schritt.
- Reiten im Trab/Tölt. Sitzform im Trab beliebig.
- Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln.
- Im Schritt auf dem Zirkel geritten.
- Im Schritt durch die Länge der Bahn wechseln.
- Halt zwischen zwei Tonnen/Pylonen.
- Slalom um Tonnen.

7. Reiterprüfung

Ab Kinderklasse M. Bis zu 5 Pferde in der Bahn.

- R . H.: Auf der rechten Hand - mit einer Pferdelänge Abstand - Abteilung bilden - von der kurzen Seite auf die Richter zu, - Anfang rechts dreht, links marschiert auf - Marsch. Anfang - Halt (zwischen den HB - Punkten), Gruß.
- R . H.: Abteilung zu einem rechts brecht ab - Marsch - ca. ½ mal herum-. Durch die halbe Bahn wechseln.
- L . H.: Abteilung im Arbeitstempo Tölt oder Trab - Marsch, leichttraben - ca. ½ mal herum -. Auf dem Zirkel geritten - ca. 1½ mal herum -. Aus dem Zirkel wechseln.
- R . H.: ca. 1½ mal herum - Aussitzen. Ganze Bahn. Anfang an der nächsten langen Seite einfache Schlangenlinie. Durch die ganze Bahn wechseln.
- L . H.: Abteilung - Schritt. Abteilung - Halt. Abteilung - Marsch.
- Einzelaufgabe: Im Arbeitstempo antölen oder antraben, aus der Ecke heraus im Arbeitstempo links angaloppieren, an die Abteilung anschließen.
Anfang aus der Ecke kehrt.
- R . H.: (von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf - Marsch. Anfang - Halt (zwischen den HB - Punkten), Gruß. Zu einem rechts brecht ab - marsch, ausreiten.

8. Möllenbronner Gehorsam

Analog der Gehorsam C. Ab Jugendklasse:

Einreiten im Mittelschritt auf der rechten Hand

- A-X Auf die Mittellinie gehen
- X Im Mittelpunkt halten, Gruß
- X-C Im Mittelschritt anreiten
- C Rechte Hand ½-mal herum)
- A Im Arbeitstempo antölen oder antraben (½ mal herum)
- M-E Durch die halbe Bahn wechseln A Auf dem Zirkel geritten (1 mal herum)
- A-X-C Aus dem Zirkel wechseln C Ganze Bahn M-F An der nächsten langen Seite einfache Schlangenlinie
- A Ganze Bahn, in der zweiten Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo rechts angaloppieren (¾ mal herum)
- A Arbeitstölt oder Arbeitstrab (½ mal herum)
- M-K Durch die ganze Bahn wechseln
- A Ganze Bahn, in der zweiten Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren (¾ mal herum)
- A Arbeitstölt oder Arbeitstrab
- B Schritt, aus der Ecke kehrt
- A-X Auf die Mittellinie gehen
- X Halt, Gruß
- X-C Ausreiten im Mittelschritt, Zügel aus der Hand kauen lassen

9. Führzügelklasse

Nur für die Kinderklasse S. Aufgabe wird vom Sprecher angesagt.

10. Fahnenrennen

Ab Kinderklasse M.

11. Teamwettbewerb

Ohne Pferd. Ein Team (bestehend aus drei Personen) muss verschiedene Aufgaben erfüllen. Alle Altersklassen werden zusammen gewertet.