

Einladung und Ausschreibung zum 5. Möllenbronner Hestadagar 2023

Genehmigt durch die IPZV e.V. Breitensportleitung Corinna Langer am 29.06.2023

- Veranstalter: Islandpferdehof Möllenbronn, Anna Kesenheimer
- Ort: Islandpferdehof Möllenbronn, Möllenbronn 7, 88273 Fronreute
- Datum: 14. Oktober 2023
- Richter: Anna-Alice Kesenheimer, NN
- Bahnen: Ovalbahn, Halle oder Außenplatz je nach Wetter
- Nennung: per Post mit Hestadagar-Nennformularen oder per Email an info@moellenbronn.de Bitte Nennung komplett ausfüllen (gewünschte Hand angeben)
- Altersklassen: Erwachsene (ab 22 Jahren), Junioren (17 – 21 Jahre), Jugendlich (13 – 16 Jahre), Kinder (9 – 12 Jahre), Kinder S (max. 9 Jahre). Bei zu geringer Starterzahl können Altersklassen zusammen gewertet werden
- Nenngeld: 15€ pro Wettbewerb, Mannschaftsviergang pro Team 24€
- Überweisung an: Michael Kesenheimer IBAN: DE71 6009 0700 0839 6790 09 BIC: SWBSESSXXX
- Nennschluss: Sonntag . 1. Oktober 2023
- Startberechtigt: Islandpferde ab 5 Jahre und alle andere Pferderassen. Es können auch Pferde und Reiter genannt werden, die nicht im IPZV Zentralregister registriert sind.
- Ausrüstung: Die Kleidung soll zweckmäßig sein. Während der gesamten Veranstaltung besteht Helmpflicht. Grundsätzlich ist jede Art von Sattel und Zäumung erlaubt. Das Sattelzeug muss dem Typ des Islandpferdes entsprechen und passen Das Sattelzeug muss dem Pferd passen. Bezogen auf die Ausrüstung von Pferd und Reiter ist eine freiwillige Bemusterung vor Beginn des jeweiligen Wettbewerbs durch einen verantwortlichen Richter oder den Leiter der Veranstaltung möglich. Der Huf muss zum Fesselstand passen. Der Beschlag/ die Schutzmaterialien am Huf müssen artgerecht und angemessen für Pferd und Boden sein. Die Pferde dürfen bei entsprechendem Boden auch ohne Beschlag vorgestellt werden.
- Pferdeunterbringung: Platzbenutzung-Paddock zum Selbstausbau 20€
Box 60€ nach Absprache (nur geringe Anzahl vorhanden)
- Haftung: Der Veranstalter und Ausrichter schließt jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Die Pferde müssen ausreichend Haftpflicht versichert und gem. IPO geimpft sein und aus einem gesunden Bestand kommen, der frei von ansteckenden Krankheiten ist. Der Impfpass muss an der Meldestelle vorgelegt werden. Die Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach §833 BGB. Während der gesamten Veranstaltung bleibt der Reiter/Besitzer Tierhüter im Sinne des §834 BGB.
- Sonstiges: Anreise am Turniertag ab 7:30 Uhr möglich. Anreise am Vortag nur nach Absprache mit dem Veranstalter. Es gilt die aktuelle Coronaschutzverordnung des Landes Baden-Württemberg, alle anwesenden Personen müssen gesund und frei von Fieber und Erkältungskrankheiten sein. Die entsprechenden Hygiene- und

Abstandsregeln sind einzuhalten. Die Organisationsleitung und der Schauleiter sind weisungsberechtigt, Zuwiderhandlungen führen zum Platzverweis.

Wettbewerbe:

1. Möllenbronner Dreigang

Es werden bis zu vier Gangarten gezeigt - die drei besten Gangarten werden gewertet.

1. Beliebigen Tempo Tölt
2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Für die Altersklassen Kinder, Jugend/Junioren und Erwachsene. (Bitte gewünschte Hand angeben)

2. Möllenbronner Viergang

1. Beliebigen Tempo Tölt,
2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Für die Altersklassen Kinder, Jugend/Junioren und Erwachsene. (Bitte gewünschte Hand angeben)

3. Möllenbronner Fünfgang

1. Beliebigen Tempo Tölt,
2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp
5. 2 lange Seiten Rennpass, die bessere wird gewertet

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Für die Altersklassen Kinder, Jugend/Junioren und Erwachsene. (Bitte gewünschte Hand angeben)

4. Möllenbronner Tölt leicht

1. Beliebigen Tempo Tölt, danach Handwechsel
2. beliebigen Tempo Tölt

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Für die Altersklassen Kinder, Jugend/Junioren und Erwachsene. (Bitte gewünschte Hand angeben)

5. Möllenbronner Tölt schwer

1. langsames Tempo Tölt, danach Handwechsel
2. Starkes Tempo Tölt oder Zügelüberstreichen im Tölt

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Für die Altersklassen Jugend/Junioren und Erwachsene. (Bitte gewünschte Hand angeben)

6. Teamviergang

Zwei bis vier Pferd/Reiter-Kombinationen teilen sich die vier Aufgabenteile Tölt, Trab, Schritt, Galopp auf. Ein Reiter darf nur ein Pferd reiten und jedes Pferd darf nur maximal 2 Gangarten zeigen. Der Reiter der den Gang nicht zeigt geht in das Bahnnere. Die Hand darf nicht gewechselt werden. Alle Altersklassen werden zusammen gewertet. Ab Kinderklasse. (Bitte Hand und Teammitglieder angeben)

7. Geschicklichkeit

Für Kinder S, Kinder, Jugend, Junioren und Erwachsene. Die Reiter müssen zusammen mit ihren Pferden verschiedene Aufgaben eines Geschicklichkeitsparcours absolvieren. Die Aufgaben können z.B. ein Flattervorhang, Stangenlabyrinth, Stangen L usw. sein. Kinderklasse S wird geführt.

8. Kleiner Reiterwettbewerb (ohne Galopp)

Für Kinder und Jugendliche. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Die Aufgabe wird vorgelesen. Anforderungen: Schritt und Trab (beliebige Sitzform), Übergänge, Slalom, einfache Bahnfiguren, Halt

9. Reiterwettbewerb (mit Galopp)

Für Kinder und Jugendliche. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Bis zu 5 Pferde in der Bahn. Die Aufgabe wird vorgelesen. Anforderungen: Schritt, Trab (leichttraben) und Galopp als Einzelaufgabe, einfache Bahnfiguren, Halt

10. Möllenbronner Dressur

Es werden zusätzlich Noten für Sitz/Einwirkung und Harmonie vergeben. Sitzform beliebig. Für Jugend/Junioren und Erwachsene:

RH: Einreiten im Mittelschritt auf der rechten Hand, bei A auf die Mittellinie gehen, in X Halt und Gruß

Im Mittelschritt anreiten, bei C rechte Hand, bei B im Arbeitstempo antraben oder antölen (1 $\frac{1}{4}$ x herum)

Bei A auf dem Zirkel geritten (1 $\frac{1}{2}$ x herum), aus dem Zirkel wechseln

LH: Auf dem Zirkel (1 $\frac{1}{2}$ x herum)

Bei C ganze Bahn (ca. $\frac{1}{2}$ x herum) Bei K Mittelschritt

An der nächsten langen Seite einfache Schlangenlinie, E Halt (ca. 3 Sekunden Unbeweglichkeit)

Im Mittelschritt anreiten, bei K im Arbeitstempo antraben oder antölen

aus der 2. Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren (ca. $\frac{3}{4}$ x herum)

an der kurzen Seite Übergang zum Arbeitstrab oder Arbeitstölt ($\frac{1}{2}$ x herum)

H – F durch die ganze Bahn wechseln.

RH: Bei Erreichen des Hufschlags im Arbeitstempo rechts angaloppieren (ca. 1 x herum).

An der kurzen Seite Übergang zum Arbeitstrab oder Arbeitstölt ($\frac{1}{2}$ x herum)

Bei C Übergang zum Mittelschritt, an der nächsten langen Seite die Zügel aus der Hand kauen lassen und wieder aufnehmen

Bei A auf die Mittellinie gehen, in X Halt und Gruß, Ausreiten

11. Führzügelklasse

Nur für die Kinderklasse S. Aufgabe wird vom Sprecher angesagt.

12. Fahnenrennen

Für Kinder, Jugend, Junioren und Erwachsene.

13. Triathlon

Eine Mannschaft besteht aus 3 Personen. Je ein Reiter, ein Läufer und ein Radfahrer läuft, reitet (beliebige Gangart) oder fährt eine Runde bzw. eine halbe Runde mit Staffelstab auf der Ovalbahn. Das schnellste Team gewinnt.

14. Speedpass

Ab Kinderklasse. Alle Altersklassen werden gemeinsam gewertet. Es werden 2 Läufe auf der Passbahn geritten, der Bessere zählt. 100m auf Zeit mit fliegendem Start.

15. Trabrennen

Ab Kinderklasse. Alle Altersklassen werden gemeinsam gewertet. Es werden 2 Läufe auf der Passbahn geritten, der Bessere zählt. 100m auf Zeit mit fliegendem Start.

16. Galopprennen

Ab Kinderklasse. Alle Altersklassen werden gemeinsam gewertet. Es werden 2 Läufe auf der Passbahn geritten, der Bessere zählt. 100m auf Zeit mit fliegendem Start.

17. Schauwettbewerb

Der Wettbewerb kann einzeln, als Paar oder als Gruppe absolviert werden. Die Starter stellen eine eigene Kür zusammen. Bewertet werden Kreativität, Ausführung, Sitz/Einwirkung, Musik, Kostüm und Harmonie/Horsemanship. Wir sind gespannt, was ihr euch Kreatives einfallen lasst!

18. Spaß-Team-Challenges

Ein Team, bestehend aus 2 Personen, muss verschiedene Aufgaben auf Zeit erfüllen. Was genau ist noch ein Geheimnis. Lasst euch also überraschen. Spaß ist auf jedenfall garantiert! Nenngebühr pro Team 10€